

CI9.5.0. Elementi di filosofia religiosa 1994/1995:

Contenuti:

Parte I: da p 1 a 150

Parte II: da p 151 a 300

Parte III: da p 301 a 440

Prefazione	(01/16)
Campione 1.-- “Tutto ciò che è santo”	(17/21).
Campione 2.-- Il metodo fenomenologico.	(22/36)
Campione 4.-- Divinazione	(37/42)
Campione 5.-- La magia (stregoneria)	(43/49)
Campione 6.-- Strutture di magia.	(50/53)
Campione 7.-- L’uomo nel cui cuore è notte.	(54/57)
Campione 8.-- La ‘realtà’ della religione.	(58/59)
Campione 9.-- L’anima di sangue.	(60/62)
Campione 10.-- Anima di sperma (estoph).	(63/67)
Campione 11.-- Il valore reale del trasporto .	(68/73)
Campione 12.-- La ‘concentrazione’ del veggente.	(74/78)
Campione 13.-- Cooperazione tra medicina e giochi di prestigio.	(79/80)
Campione 14.-- Riti di fertilità I.	(81/86)
Campione 15.-- Riti di fertilità II.	(87/89)
Campione 16. -- Servizio richiesto.	(90/91)
Campione 17.-- Feticismo.	(92/96)
Campione 18.-- Magnetizzazione.	(97/99)
Esempio 19.-- Similia similibus (il simile attraverso il simile)	(100/104)
Campione 20.-- L’animismo come credenza dell’anima.	(105/110).
Campione 21.-- Animismo come unità di anima e divinità.	(111/117)

Campione 22.-- Animismo come credenza nei corpi dell'anima.	(118/122)
Campione 23.-- La struttura dell'anima come corpo dell'anima.	(123/128)
Campione 24.-- Energia del fuoco.	(129/132)
Campione 25.-- L'anima come aura.	(133/138).
Campione 26.-- La trasformazione di Gesù (glorificazione)	(139/142)
Campione 27.-- L'anima disincarnata.	(143/146)
Campione 28. -- Il corpo dell'anima extracorporea: esempi.	(147/152)
Campione 29. -- L'anima dell'universo tantrico.	(153/161)
Campione 30.-- Cosa copre in realtà una bevanda spiritosa.	(162/164)
Campione 31.-- Punti e linee di energia.. al corpo dell'anima.	(165/170)
Campione 32.-- L'uomo come microcosmo ("nei kung").	(171/175)
Campione 33.-- I flussi di energia nel sistema linfatico.	(178/179)
Campione 34.-- L'akash come animismo.	(180/187)
Campione 35.--Lettura rapida.	(188/189)
Campione 36.-- Armonia dei colori.	(190/194)
Campione 37.-- Il corpo animico eterico e quello astrale.	(195/197)
Campione 38.-- L'anima animista multipla.	(198/204)
Campione 39.-- Una religione del fallo	(205/210)
Campione 40.-- Telestica (teoria dell'iniziazione) .	(211/220)
Campione 41.-- Dalla protoscienza alla scienza.	(221/223)
Campione 42.-- Pensieri e forme di pensiero.	(224/228)
Campione 43.-- Lavoro e tempo (bot meteorologici).	(229/233)
Campione 44.-- Larve (testa occulta).	(234/240)
Campione 45. -- Esseri nell'invisibile (astrale)	(241/2449)
Campione 46.-- Il doppio.	(245/247).
Campione 47.-- L'elemento artificiale.	(248/251)

Campione 48.-- Un'aiutante e la sua orda di fanciulle.	(252/257)
Campione 49.-- L'orda primordiale di Freud	(258/263)
Campione 50.-- Una "grondaia": il russo chlysti 's.	(264/274).
Campione 51.-- L'animale nel sistema animistico.	(275/282)
Campione 52.-- Spiritismo.	(283/287)
Campione 53.-- "Il risveglio nell'aldilà".	(288/292).
Campione 54.-- Vampirismo.	(293/302).
Campione 55.-- Il licantropo come esperienza extracorporea	(304/308).
Campione 56.-- Intrusione.	(309/311).
Campione 57. Theurgia	(312/316)
Campione 58.-- Spiriti ancestrali invadenti e penetranti.	(317/321).
Campione 59.-- Le società segrete.	(322/327).
Campione 60.-- L'armonia degli opposti.	(328/332).
Campione 61.-- Vivere nel sistema animistico	(333/341)
Campione 62.-- La preghiera cristiana.	(342/348).
Campione 63.-- Andranga, il 'wotsi'.	(349/360).
Campione 64.-- Un satanista sui Templari	(361/363).
Campione 65.-- L'uomo a cui fu rubato il cuore.	(364/366).
Campione 66.-- La tragedia di un 'masikini' (poverino).	(367/370)
Campione 67.-- La magia degli oggetti magici.	(371/383)
I.-- L'uovo magico	(373/376)
II.-- I possibili sintomi.	(377)
III.-- Seppellire l'uovo ai piedi di un albero.	(378/379)
IV.-- Il cuore di un vitello.	(379/380)
V.-- Un globo di cera in due fili di ferro.	(380/383)

<i>Campione 68 -- L'uomo kumo.</i>	(384/447).
Esempio 1.-- L'approccio aretalogico.	(386/387)
Campione 2.-- Kumo e magie comuni.	(388/392)
Esempio 3.-- Sintomi di un attacco di kumo.	(393)
Campione 4.-- Una pluralità di elementi maligni.	(394/395)
Esempio 5.-- Rivelare gli attacchi Kumo.	(396/398)
Campione 6. -- Le persone di Kumo sono diverse.	(399/402)
Campione 7.-- Spinte e motivazioni degli uomini kumo.	(403/406)
Campione 8.-- Il 'dentro'.	(407/410)
Campione 9.-- Danni.	(411)
Campione 10.-- Ancora: kumo e magia ordinaria.	(412)
Campione 11.-- Magia del contatto.	(413/416)
Campione 12.-- Iniziazione di Kumo.	(417/418)
Campione 13.-- Il kumo o strega-animale.	(419/423)
Campione 14.-- Torce di streghe.	(424/426)
Campione 15.-- Canzoni delle streghe.	(427/429)
Campione 16. -- Gli spiriti dei morti.	(430/433)
Campione 17.-- Kumo e totemismo.	(434/435)
Campione 18.-- L'essere approfondito di kumo.	(436/442)
Campione 19.-- La difesa.	(443/440)